

1024 ბიტის შიშვანი ბლოკის დაშიფვრის სიმეტრიული კრიპტოალგორითმი

გასილ კუციავა, პაატა ჯონაძე, გიორგი გოგოლაძე
საქართველოს ტექნიკური უნივერსიტეტი

რეზიუმე

განხილულია მონაცემთა ბლოკის დაშიფვრის კრიპტოგრაფიული ალგორითმი, რომელშიც გამოიყენება ბიტების გაბნევისა და შერევის ორიგინალური მეთოდი. ალგორითმი სიმეტრიულია და იძლევა 1024 ბიტის შემცველ მონაცემთა ბლოკის დაშიფვრის საშუალებას შემთხვევითი ხასიათის მქონე 64 რაოდენობის თექვსმეტბიტური გასაღებების გამოყენებით. პირველი საიდუმლო გასაღები Z_1 , რომლის მნიშვნელობა უცნობია მომსახურე პერსონალისათვის, ფორმირდება ალგორითმში მოყვანილი გარკვეული პროცედურების შესრულების შედეგად, ხოლო შემდეგი გასაღებების შემადგენლობები განისაზღვრება $Z_{i+1}=D_i \oplus Z_i$ ($i \in N, i = 1 \dots 64$) გამოსახულებით, სადაც D_i ღია ტექსტის 16 ბიტური სიტყვაა. შემდეგ ხდება ორი ბიტის შემცველი D_i ინფორმაციის შეცვლა Z_{i+1} გამოსახულებით და ამ უკანასკნელის შემადგენლობაში შემავალი ბიტების გაბნევა ალგორითმის მიხედვით. ყოველი შემდეგი 1024 ბიტის შემცველი მონაცემთა ბლოკის დაშიფვრისას პირველ საიდუმლო გასაღებს წარმოადგენს წინა ციკლის Z_{65} გასაღები. კორპორაციული ქსელის კავშირის ხაზში არ გადაიცემა დაშიფვრის პროცედურებში მონაწილე არცერთი პარამეტრის ნამდვილი მნიშვნელობა. ეს ალგორითმი გამოიჩინა კრიპტომედევობით და მაღალი სწრაფქმედებით.

საკვანძო სიტყვები: შედგენილი შიფრი. სიმეტრიული ალგორითმი. ეილერის ფუნქცია. ჭადრაკის დაფა. საიდუმლო გასაღები. კრიპტომედევობა. სწრაფქმედება.

1. შესავალი

შედგენილი შიფრები, რომლებიც მიიღება დასაშიფრ ღია ტექსტში შემავალი სიმბოლოების შესაბამისი ბიტების გაბნევისა და შერევის პრინციპების ერთობლივი გამოყენებით, ღია და დაშიფრული ტექსტების სტატისტიკური თვისებების ურთიერთკავშირების აღდენას ართულებს იმ დონემდე, რომ პრაქტიკულად შეუძლებელი ხდება დაშიფრავი საიდუმლო გასაღების მნიშვნელობის დადგენა მისი ცალკეული ნაწილების ცოდნის შემთხვევაშიც კი.

შედგენილი შიფრები გამოიყენება ისეთ კრიპტოალგორითმებში, როგორცაა: DES, IDEA, RC2, RC5, SAST, AES და სხვა ბლოკური ალგორითმები. ამ ალგორითმების „გატეხვა“ შესაძლებელია დაშიფრავი გასაღების ყველა მნიშვნელობის სრულად გადარჩევის გზით. ცხადია, რომ, რაც უფრო დიდია გასაღების სიგრძე, მით უფრო ძნელია ყველა შესაძლებელი ვარიანტის გადარჩევა. თანამედროვე ეტაპზე ბაზარზე გამოჩნდა FPGA და ASIC მიკროსქემები, რომლებსაც შეუძლია გასაღების მნიშვნელობების გადარჩევა, შესაბამისად 30 და 200 მილიონი ვარიანტი/წამისიჩქარით. ამასთან ამ მიკროსქემების ღირებულება შეადგენს რამდენიმე ათეულ დოლარს. დიდი ბიუჯეტის (10 მილიონ დოლარამდე) მქონე კორპორაციებს შეუძლია DES ალგორითმის, რომლის გასაღების ყველა მნიშვნელობათა რაოდენობა 2^{56} -ის ტოლია, „გატეხვა“ FPGA და ASIC მიკროსქემების გამოყენებით 13 საათში, ხოლო სუპერ კომპიუტერების საშუალებით კი 6 წუთში [1]. ამის გამო DES სტანდარტის ნაცვლად გამოიყენება AES სტანდარტი, რომლის საიდუმლო გასაღების სიგრძეა 128, 192 ან 256 ბიტი, ხოლო დასაშიფრი ბლოკის კი 128 ბიტი.

ზემოაღნიშნულიდან გამომდინარე მიზანშეწონილად ჩავთვალეთ კორპორაციულ ქსელებში გადაცემული ინფორმაციის კონფიდენციალობის შესანარჩუნებლად ისეთი სიმეტრიული ალგორითმის შემუშავება, რომელიც მუშაობს გაცილებით დიდი გასაღებით და ამასთან გამოიჩინა მაღალი კრიპტომედევობით.

2. ბირთადი ნაწილი

შემუშავებული სიმეტრიული კრიპტოალგორითმით ხდება 1024 ბიტის შემცველი მონაცემთა ბლოკის დაშიფვრა. დასაშიფრი ინფორმაცია იყოფა 64 ჯგუფად ($64 \cdot 16 = 1024$), თითოეული 16 ბიტიანი (ორ ბაიტიანი) ჯგუფი იკრიბება ორის მოდულით დაშიფვრავ 16 ბიტთან გასაღებთან და მიღებული 16 ბიტი ნაწილდება 8×8 განზომილების მქონე 16 იდენტურ მატრიცაში (თითო ბიტი თითოეულ მატრიცაში). 64 პოზიციის დასანომრად პირობითად ავირჩიეთ ჭადრაკის დაფაზე (ნახ.1) მხედრის შემოვლის ჩაკეტილი მარშრუტი (მხედარი შემოივლის ყველა უჯრას და, ამასთან,

8	37	62	43	56	35	60	41	50
7	44	55	36	61	42	49	34	59
6	63	38	53	46	57	40	51	48
5	54	45	64	39	52	47	58	33
4	1	26	15	20	7	32	13	22
3	16	19	8	25	14	21	6	31
2	27	2	17	10	29	4	23	12
1	18	9	28	3	24	11	30	5
	a	b	c	d	e	f	g	h

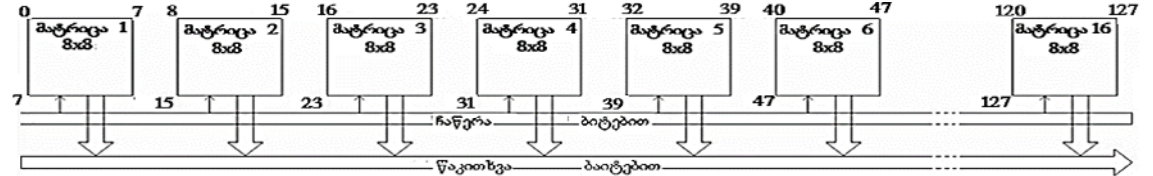
იგი თითოეულ უჯრაზე მხოლოდ ერთხელ მოხვდება), რომელიც აღმოაჩინა ცნობილმა მათემატიკოსმა ლეონარდო ეილერმა 1759 წელს [2,3]. ამ სურათიდან გამომდინარე მარშრუტის დასაწყისად შეიძლება ნებისმიერი უჯრის აღება. მაგალითად, თუ შემოვლის მარშრუტი სტარტს აიღებს 38 ნომრის მქონე უჯრიდან, მაშინ მარშრუტი დამთავრდება 37 ნომრის უჯრაზე (ნომრის მატებით გადაადგილებისას) ან 39 ნომრის უჯრაზე (ნომრის კლებით გადაადგილებისას).

ნახ.1.

16 ბიტის განაწილებისას ბიტების ნომრები შეიძლება არ დაემთხვეს მატრიცების ნომრებს, რადგან დაშიფვრის ალგორითმში გამოიყენეთ მატრიცების განლაგების არჩევის 128 შემთხვევითი ვარიანტი (ვარიანტების საერთო რაოდენობა $16!$ -ის ტოლია). კერძოდ, შევადგინეთ მატრიცების განლაგების 8 ქვეჯგუფი, თითოეული 16 ვარიანტით. პირველ ცხრილში ნაჩვენებია სამი ქვეჯგუფი ($\#0$, $\#2$ და $\#6$). დაშუშავებული ალგორითმი ხასიათდება სიმარტივით და მაღალი კრიპტომედრობით (თითოეული 1024 ბიტიანი ბლოკი იღებს 2^{1024} რაოდენობის მნიშვნელობიდან ერთ ერთს). დაშიფვრა სრულდება შემდეგი ორი ოპერაციის შესრულებით:

1. ორი ბაიტის შემცველი D_i ინფორმაციის შეცვლა Z_{i+1} გამოსახულებით, სადაც Z_{i+1} დაშიფვრის გასაღებია და $Z_{i+1} = D_i \oplus Z_i$. ამასთან, პირველი ციკლის (პირველი 1024 ბიტის დაშიფვრა) დასაწყისში Z_1 გასაღები არის საიდუმლო Z_0 გასაღები, ხოლო ყოველი შემდეგი ციკლის დასაწყისში კი წინა ციკლის Z_{65} გასაღები;

2. M_i ბლოკებში შემავალი ბიტების განაწილება 16 მატრიცაში და შემდეგ დაშიფვრული მიმდევრობის წაკითხვა. რადგან ყველა მატრიცა შეიცავს 128 (0-127) სტრიქონს და 128 (0-127) სვეტს, ამიტომ დაშიფვრის ყოველი ციკლის ბოლოს თითოეულ მატრიცაში ჩაწერილი 64 ბიტის წაკითხვა შეიძლება განხორციელდეს სტრიქონების ან სვეტების მიხედვით დაწყებული ნებისმიერი სტრიქონიდან ან სვეტიდან (ნახ.2), ამასთან, წაკითხვის პროცედურა შეიძლება შესრულდეს როგორც ნომრის მატებით, ისე კლებით.



ნახ.2

თითოეული მატრიცისათვის საწყისი პოზიციის (საწყისი ნომერი) და მატრიცაში ბიტების განაწილების მარშრუტის (ნომრის მატება ან კლება), მატრიცების განლაგების ვარიანტების (ქვეჯგუფისა და სტრიქონის ნომრის), სტრიქონების ან სვეტების მიხედვით წაკითხვის რეჟიმის, წასაკითხი სტრიქონის ან სვეტის საწყისი და შემდეგი ნომრის (მატება ან კლება) არჩევა ხდება პროგრამულად ციკლის დასაწყისში Z_1 გასაღების შემაღვენლობიდან გამომდინარე.

ცხრ.1

ძვევეპუვიონე	პარიანტიონე	მატრიცევიონევიპრობა
0	0	8,14,9,3,12,15,5,1,11,16,4,6,13,10,7,2
	1	14,1,16,8,2,9,4,3,11,13,6,12,7,10,5,15
	2	3,5,9,14,11,2,16,10,4,15,7,13,12,6,8,1
	3	11,1,5,12,16,9,14,2,6,15,3,8,13,10,4,7
	4	5,12,8,15,13,6,1,10,3,9,14,7,2,11,16,4
	5	16,13,4,7,3,10,9,12,15,5,11,12,8,6,1,14
	6	6,9,5,11,1,16,14,15,3,13,7,12,4,10,2,8
	7	4,8,13,6,15,2,11,9,16,1,10,7,14,3,12,5
	8	12,2,8,15,11,9,4,14,10,5,7,13,3,6,1,16
	9	15,11,1,7,13,6,9,10,4,16,8,3,12,2,5,14
	10	2,15,12,4,11,7,6,16,8,13,5,1,10,9,14,3
	11	7,10,2,15,4,8,9,1,14,11,6,16,12,5,3,13
	12	10,15,1,9,12,6,5,16,4,13,8,3,14,7,2,11
	13	9,13,4,1,6,14,5,2,10,16,3,8,11,15,7,12
	14	12,3,7,15,14,1,16,13,5,10,2, 9,4,11,8,6
15	13,15,1,8,7,4,6,10,12,3,11,5,2,16,14,9	
2	0	13,1,8,6,10,4,12,14,2,16,11,5,15,9,7,3
	1	2,5,7,11,14,13,9,1,15,6,16,10,3,8,12,4
	2	5,3,9,7, 2,13,15,12,4,14,10,16,1,11,6,8
	3	7,10,1,16,5,3,11,15,13,12,2,14,8,4,9,6
	4	1,8,5,9,11,16,15,3,7,14,4,6,12,10,2,13
	5	4,10,14,13,8,15,1,12,2,6,11,7,3,16,9,5
	6	14,4,13,1,12,10,3,5,11,8,15,16,6,9,7,2
	7	9,14,3,8,15,10,4,11,6,1,13,5,7,2,12,16
	8	6,9,4,16,2,5,14,8,15,13,1,12,11,10,3,7
	9	3,6,7,10,1,9,13,2,12,15,8,11,4,16,14,15
	10	14,2,5,7,15,11,13,16,9,4,6,1,12,3,8,10
	11	8,5,16,3,9,15,2,13,14,11,10,7,6,1,4,12
	12	11,9,8,4,12,1,7,14,3,15,2,16,10,13,6,5
	13	13,6,10,7,4,15,12,16,1,14,9,3,11,2,5,8
	14	12,7,2,5,3,10,15,11,13,16,6,4,8,14,1,9
15	16,5,9,14,7,12,1,4,15,3,8,2,11,6,10,13	
6	0	5,2,11,13,9,8,16,4,7,15,10,14,6,3,12,1
	1	7,14,16,4,10,5,9,3,15,11,6,8,1,13,2,12
	2	1,11,3,15,6,7,4,12,10,5,8,16,14,9,2,13
	3	4,16,7,1,10,15,6,8,5,14,2,13,9,12,3,11
	4	3,12,15,9,4,14,6,5,16,8,2,7,13,11,1,10
	5	11,9,13,5,6,1,3,10,2,4,16,12,7,15,8,14
	6	2,13,8,7,1,4,15,11,9,3,5,14,10,6,12,16
	7	15,8,12,16,7,4,13,3,11,14,2,9,5,6,1,10
	8	6,16,13,8,4,10,9,1,15,7,5,12,3,14,11,2
	9	9,15,5,7,14,16,2,12,1,6,11,13,8,10,4,3
	10	13,10,1,5,12,7,4,3,16,6,2,14,11,9,8,15
	11	8,1,16,3,4,2,9,15,11,5,13,10,12,6,14,7
	12	10,12,7,1,16,5,4,14,13,11,9,2,15,8,3,6
	13	12,7,6,14,2,8,15,9,4,1,10,16,13,3,11,5
	14	14,6,11,15,1,7,4,8,2,13,3,5,10,16,12,9
15	16,5,13,10,4,9,3,12,15,7,6,11,1,8,2,14	

პირველი ციკლის Z_1 გასაღების დასაფორმირებელი Z_0 გასაღების მიღების ალგორითმი.

კორპორაციული ქსელის ორი მომხმარებელიდან (პირობითად **A** და **B**), თუ **A** ინფორმაციის გადაცემა, ხოლო **B** კი მიმღები, მაშინ **B** აგზავნის **A**-სთან ორი დიდი **P₀** და **Q₀** მარტივი რიცხვების ნამრავლს $N_0 = P_0 \cdot Q_0$ (თითოეული თანამარავლი ოთხთანრიგ ათობითი რიცხვი **P₀** და **Q₀**). ამასთან, **P₀** და **Q₀** მარტივი რიცხვების შემთხვევითი არჩევა ხდება მარტივი რიცხვების ბაზიდან (მომსახურე პერსონალმა არ იცის არჩეული რიცხვების მნიშვნელობები). **A** მომხმარებელი **N₀** რიცხვიდან ალაღვენს **P₀** და **Q₀** რიცხვებს. ამ რიცხვების მნიშვნელობების ცოდნა უზრუნველყოფს **A** და **B** მომხმარებლების პარალელურ მუშაობას ერთი დამატევი ალგორითმით საილუმლო გასაღების მისაღებად. კერძოდ:

1. გამოითვლება: ა) $\varphi_0(N_0) \bmod 10$ და ბ) $\varphi_0(N_0) \bmod 15$ მნიშვნელობები.
2. განისაზღვრება **P₁** და **Q₁** რიცხვების ერთეული განთანრიგ შიგანთავსებული **a** და **b** ციფრებისაგან შედგენილი (**a, b**) წყვილი. ცხადია, რომ $a \in \{1, 3, 7, 9\}$ და $b \in \{1, 3, 7, 9\}$.
3. მე-2 ცხრილში განთავსებული მარტივი რიცხვების დაბოლოებების თექვსმეტი ვარიანტისგან შედგენილი ($1, 1; 1, 3; 1, 7; 1, 9; 3, 1; 3, 3; 3, 7; 3, 9; 7, 1; 7, 3; 7, 7; 7, 9; 9, 1; 9, 3; 9, 7; 9, 9$) ხუთი განსხვავებული ქვეჯგუფიდან (ქვეჯგუფების რაოდენობა 16!-ის ტოლია) შეირჩევა ერთ-ერთი ქვეჯგუფი მე-2 პუნქტში გამოთვლილი $\varphi_0(N_0) \bmod 10$ შედეგის მიხედვით. რადგან ელერის ფუნქციის მნიშვნელობა უწირიცხვია, ამიტომ გამოთვლით მიიღება 0, 2, 4, 6 და 8 რიცხვებიდან ერთ-ერთი. ამ რიცხვებით ხდება თითოეულ მატრიცაში ქვეჯგუფის ნომრის განსაზღვრა ($0 \rightarrow 1, 2 \rightarrow 2, 4 \rightarrow 3, 6 \rightarrow 4, 8 \rightarrow 5$). $\varphi_0(N_0) \bmod 15$ -ის შედეგის მიხედვით (შესაძლებელია 15 მთელი რიცხვის მიღება 0-დან 14-ის ჩათვლით) განისაზღვრება ქვეჯგუფის სტრიქონის ნომერი.

ცხრ.2

ვარიანტის №	ქვეჯგუფი №1	ქვეჯგუფი №2	ქვეჯგუფი №3	ქვეჯგუფი №4	ქვეჯგუფი №5
0	3,1	1,3	9,9	9,1	1,7
1	7,9	3,7	1,1	1,3	9,9
2	1,7	1,9	7,3	3,7	7,7
3	9,3	3,9	3,9	1,9	3,3
4	7,1	7,3	7,7	9,7	3,1
5	3,7	9,3	3,1	7,9	7,3
6	1,9	1,1	7,9	7,1	9,3
7	9,7	1,7	1,7	3,9	1,1
8	1,3	9,9	9,3	7,3	7,9
9	9,1	7,7	7,1	9,3	1,9
10	3,3	3,3	3,7	1,1	3,9
11	9,9	3,1	1,9	1,7	9,1
12	1,1	9,7	9,7	9,9	1,3
13	7,3	9,1	1,3	7,7	3,7
14	3,9	7,9	9,1	3,3	7,1
15	7,7	7,1	3,3	3,1	9,7

ეს მატრიცა და 8x8 მატრიცების განლაგების ქვეჯგუფები ალგორითმის საილუმლო გასაღებებია და მათი შემადგენლობა ცნობილი უნდა იყოს მხოლოდ კორპორაციულ ქსელში ჩართული მომხმარებლებისთვის. ალგორითმის კრიპტომედეგობის გასაზრდელად მიზანშეწონილია ამ მატრიცის და მატრიცების განლაგების ქვეჯგუფების შემადგენლობათა ცვლილება დროის გარკვეული პერიოდის გასვლის შემდეგ.

სტრიქონის შერჩევისას (**a, b**) წყვილის შესაბამისი კომბინაცია დროებით გადადის ქვეჯგუფის ბოლო მე-15 სტრიქონში გამეორების გამოსარიცხად.

განვიხილოთ ორი შემთხვევა:

$$1. \text{ვთქვათ } P_0 = 4261, Q_0 = 2819, N_0 = P_0 \cdot Q_0 = 4261 \cdot 2819 = 12011759, (a, b) \quad (1,9),$$

$$i_0(N_0) = (P_0 - 1) \cdot (Q_0 - 1) = 4260 \cdot 2818 = 12004680;$$

$$i_0(N_0) \bmod 10 = 12204680 \pmod{10} = 0; \quad i_0(N_0) \bmod 15 = 12204680 \pmod{15} = 0.$$

ე.ი. ცხრილი 2-დან შეირჩევა პირველი ქვეჯგუფი და ნულოვან სტრიქონში განთავსებული (c,d) წყვილი, რომელიც არის (3,1).

$$2. \text{თქვათ } P_0 = 4273, Q_0 = 3217, N_0 = 4273 \cdot 3217 = 13746241, (a, b) \quad (3,7),$$

$$i_0(N_0) = 4272 \cdot 3216 = 13738752;$$

$$i_0(N_0) \bmod 10 = 13738752 \pmod{10} = 2; \quad i_0(N_0) \bmod 15 = 13738752 \pmod{15} = 12.$$

მე-2 ქვეჯგუფისა და მე-12 სტრიქონში (მე-13 სტრიქონი ხდება მე-12 სტრიქონი, რადგან პირველი სტრიქონი გადადის ბოლოში) განთავსებული (c,d) წყვილი, რომელიც არის (9,1).

5. განისაზღვრება სალიმარტივი P_1 და Q_1 რიცხვები შემდეგი თანაფარდობებით:

$P_1 = P_0 + c - a + 100$ და $Q_1 = Q_0 + d - b + 100$, სადა $c, d \in \mathbb{N}$ და იცვლება ერთიდან ზემოთ მანამ, სანამ თითოეული რიცხვი არ გახდება მარტივი. განხილული პირველი მაგალითის შემთხვევაში: $P_1 = P_0 + c - a + 100 = 4261 + 3 - 1 + 100 = 4263 + 100$, როცა $c = 1$, მაშინ $P_1 = 4363$ და ეს რიცხვი მარტივია; $Q_1 = Q_0 + d - b + 100 = 2819 + 1 - 9 + 100 = 2811 + 100$, როცა $d = 2$, მაშინ $Q_1 = 3011$ და ეს რიცხვი მარტივია.

მეორე მაგალითის შემთხვევაში: $P_1 = P_0 + c - a + 10 = 4273 + 9 - 3 + 100 = 4279 + 100$, როცა $c = 4$, მაშინ $P_1 = 4679$ და ეს რიცხვი მარტივია; $Q_1 = Q_0 + d - b + 100 = 3217 + 1 - 7 + 100 = 3211 + 100$, როცა $d = 3$, მაშინ $Q_1 = 3511$ და ეს რიცხვი მარტივია.

6. გამოთვლილი P_1 და Q_1 რიცხვები წარმოიდგინებთ ორობით სისტემაში, ჩამოშორდებით ბოლო მარჯვენა თითო ბიტი და თითოეულის რვა ბიტის (მარჯვნიდან მარცხნივ) ერთმანეთის გვერდით მიწერით მიღება საწყისი საიდუმლო გასაღები Z_0 . განხილული მაგალითების შემთხვევაში გვექნება:

$$1. P_1 = 4363 = 1000100001011B \quad -10000101, \quad Q_1 = 3011 = 101111000011B \quad -11100001 \text{ და } Z_0 = 1000010111100001.$$

$$2. P_1 = 4679 = 1001001000111B \quad -00100011, \quad Q_1 = 3511 = 110110110111B \quad -11011011 \text{ და } Z_0 = 0010001111011011.$$

როგორც ზემოთ აღვნიშნეთ Z_1 გასაღების შემადგენლობით ხდება დაშიფვრის პროცესის მართვა. კერძოდ, თუ $Z_1 - K_1 K_2 K_3 K_4 K_5 K_6 K_7 K_8 K_9 K_{10} K_{11} K_{12} K_{13} K_{14} K_{15} K_{16}$, სადაც K_i Z_1 გასაღების i -ური ბიტია, მაშინ: $K_3 K_9 K_{14}$ -ის შესაბამისი ათობითი რიცხვი განსაზღვრავს მატრიცების განლაგების ქვეჯგუფის ნომერს; $K_2 K_7 K_{11} K_{15}$ -ის შესაბამისი ათობითი რიცხვი ქვეჯგუფში სტრიქონის ნომერს; $K_4 K_5 K_6 K_{10} K_{12} K_{13}$ -ის შესაბამისი ათობითი რიცხვი გადიდებული ერთით მატრიცებში Z_2 ბაიტის ბიტების ჩაწერის საწყისი ნომერს (რადგან მატრიცის უჯრების დანომვრა იწყება 1-დან), ამასთან თითოეულ მატრიცაში მარშრუტის მიმართულება განისაზღვრება Z_1 გასაღების შესაბამისი ბიტის დონით (1-მატება, 0-კლება). ე.ი. თუ $K_1=1$ და $K_7=0$, მაშინ პირველ მატრიცაში მარშრუტი გრძელდება ნომრის მატებით, ხოლო მეშვიდე მატრიცაში კინომრის კლებით; $K_1 \oplus K_{16} = 1$ - მატრიცებიდან წაკითხვა სტიქონებით, ხოლო $K_1 \oplus K_{16} = 0$ წაკითხვა სვეტებით; $K_3 K_6 K_8 K_{11} K_{13} K_{15} K_{16}$ -ის შესაბამისი ათობითი რიცხვი განსაზღვრავს პირველად წასაკითხი სტრიქონის ან სვეტის ნომერს, ამასთან, თუ $K_5 \oplus K_{14} = 1$ - წაკითხვა ნომრის მატებით, ხოლო, თუ $K_5 \oplus K_{14} = 0$ - წაკითხვა ნომრის კლებით.

ზემოთ მიღებული Z_1 გასაღების პირველი მნიშვნელობის შემთხვევაში:

K_1	K_2	K_3	K_4	K_5	K_6	K_7	K_8	K_9	K_{10}	K_{11}	K_{12}	K_{13}	K_{14}	K_{15}	K_{16}
1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1

$K_3K_9K_{14}-010=2$ - მატრიცების განლაგების ქვეჯგუფის ნომერია 2; $K_2K_7K_{11}K_{15}-0010=2$ - ქვეჯგუფში სტრიქონის ნომერი 2 (მატრიცების განლაგებაა 5,3,9,7,2,13,15,12,4,14,10,16,1,11,6,8); $K_4K_5K_6K_{10}K_{12}K_{13}-001100$ -მატრიცებში M_1 ბაიტის პირველი ბიტის ჩაწერის საწყისი ნომერი $12+1=13$ (ამასთან, 1-5, 6-13, 8-12, 9-4, 10-14, 11-10, 16-8 მატრიცებში მარშრუტი გრძელდება ნომრის მატებით, ხოლო 2-3, 3-9, 4-7, 5-2, 7-15, 12-16, 13-1, 14-11, 15-6 მატრიცებში კი კლებით); $K_1 \oplus K_{16} = 1 \oplus 1 = 0$ -მატრიცებიდან წაკითხვა სვეტებით; $K_3K_6K_8K_{11}K_{13}K_{15}K_{16}-0111001$ -პირველად წასაკითხი სვეტის ნომერი 57; $K_5 \oplus K_{14} = 0 \oplus 0 = 0$ -წაკითხვა ნომრის კლებით.

Z_1 გასაღების მეორე მნიშვნელობის შემთხვევაში:

K_1	K_2	K_3	K_4	K_5	K_6	K_7	K_8	K_9	K_{10}	K_{11}	K_{12}	K_{13}	K_{14}	K_{15}	K_{16}
0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1

$K_3K_9K_{14}-110=6$ -მატრიცების განლაგების ქვეჯგუფის ნომერია 6;

$K_2K_7K_{11}K_{15}-0101=5$ - ქვეჯგუფში სტრიქონის ნომერი 5 (მატრიცების განლაგებაა 11, 9, 13, 5, 6, 1, 3, 10, 2, 4, 16, 12, 7, 15, 8, 14);

$K_4K_5K_6K_{10}K_{12}K_{13}-000111$ მატრიცებში M_1 ბაიტის პირველი ბიტის ჩაწერის საწყისი ნომერი $7+1=8$ (ამასთან, 3-13, 7-3, 8-10, 9-2, 10-4, 12-12, 13-7, 15-8, 16-14 მატრიცებში მარშრუტი გრძელდება ნომრის მატებით, ხოლო 1-11, 2-9, 4-5, 5-6, 6-1, 11-16, 14-15 მატრიცებში კი კლებით);

$K_1 \oplus K_{16} = 0 \oplus 1 = 1$ -მატრიცებიდან წაკითხვა სტრიქონებით;

$K_3K_6K_8K_{11}K_{13}K_{15}K_{16}-1010111$ -პირველად წასაკითხი სტრიქონის ნომერი 87;

$K_5 \oplus K_{14} = 0 \oplus 0 = 0$ -წაკითხვა ნომრის კლებით.

თითოეულ ციკლში წაკითხული ინფორმაციის ყოველი ოთხი ბიტი წარმოიდგინება თექვსმეტობითი თვის სისტემით (მიიღება 256 სიმბოლო) და ასეთი სახით მიღებული მთლიანი შიფრტექსტი, რომელიც შედგება 256-ი სიმბოლოსგან (ი ციკლების რაოდენობაა, რომელიც განისაზღვრება დასაშიფრი ბაიტების საერთო რაოდენობის გამომსახველი რიცხვის გაყოფით 128-ზე, დამრგვალებული უახლოეს მთელ რიცხვამდე მეტობით) გადაიცემა მიმღებისაკენ.

3. დასკვნა

ჩვენს მიერ შემუშავებულ ალგორითმს აქვს შემდეგი ღირსებები: დაშიფრის ყოველ ციკლში იშიფრება 1024 ბიტის (128 ბაიტის) შემცველი მიმღევრობა, ყოველ ციკლში მონაწილეობს შემთხვევითი შემადგენლობის მქონე 1024 ბიტის სიგრძის გასაღები, გასაღების მნიშვნელობის ფორმირებაში მონაწილეობას იღებენ ღია ტექსტის მონაცემები, მატრიცებში ბიტების განლაგების და მატრიცებიდან მათი წაკითხვის თანმიმდევრობას აქვს შემთხვევითი ხასიათი, დაშიფრისა და გაშიფრის პროცედურებისათვის რთული კვანძების არ საჭიროება განაპირობებს ალგორითმის ადვილად გადაწყობის შესაძლებლობას.

ალგორითმი გამოირჩევა სწრაფქმედებით, კრიპტოგრაფიული მედეგობით (კავშირის ხაზში არ გადაიცემა დაშიფრისა და გაშიფრის პროცედურებში მონაწილე არც ერთი პარამეტრი, ახალი მარტივი რიცხვების დაბოლოებების განმსაზღვრელი ცხრილის და მატრიცების განლაგების ჯგუფების შემადგენლობა იცვლება დროის გარკვეული პერიოდის გასვლის შემდეგ); ერთმანეთის მიყოლებით განმეორებადი 1024 ბიტის შემცველი მიმღევრობების დაშიფრისას მიიღება განსხვავებული შიფრტექსტები.

ლიტერატურა:

1. Соколов А. Б., Маньгин В.Ф. (2002). Защита информации в распределенных корпоративных системах. М., ДМК Процесс.
2. კუციავა ვ., კაცაბე გ., ლიაკონიძე ქ. (2005). ინფორმაციის დაცვა. თბილისი. "ტექნიკური უნივერსიტეტი".
3. Куцава В.А., Джохадзе П.Д., Гоголадзе Г.Н. (2013). Алгоритм шифрования данных. Georgian Engineering News, №2, с.9-13.

**SYMMETRICAL CRYPTOALGORITHM FOR ENCODING
1024 BIT LONG BLOCK**

Kutsiava Vasili, Jokhadze Paata, Gogoladze Georgi
Georgian Technical University

Summary

The paper reviews cryptographic algorithm for encoding data block, which uses original method of bits displacement and diffusion. Algorithm is symmetrical and allows encoding the 1024 bit long blocks using 64 random 16 bit long key. The first secret key Z_1 , which value is unknown for service personnel, is formed as a result of performing certain procedures given in the algorithm, whereas, the value of each next key is defined by $Z_{i+1}=D_i \oplus Z_i (i = 1 \dots 64)$ formula, where D_i is 16 bit long word of an open text. After that D_i information, containing 16 bites, is substituted by Z_{i+1} and the bits included in the latter are diffused by the algorithm. The first secret key is the previous cycle's Z_{65} key in encoding every next 1024 bit long data block. Corporate network connection line does not transfer any real value of parameter, which is used in encoding procedures. The proposed algorithm is robust and fast.

**СИММЕТРИЧНЫЙ КРИПТОАЛГОРИТМ ШИФРОВАНИЯ БЛОКА ДАННЫХ,
СОДЕРЖАЩЕГО 1024 БИТА**

Куцава В.А., Джохадзе П.Д., Гоголадзе Г.Н.
Грузинский Технический Университет

Резюме

Рассмотрен криптографический алгоритм для шифрования блока данных, в котором используется оригинальный метод смещения и размещения битов. Алгоритм является симметричным и позволяет шифровать блоки данных содержащих 1024 бита при помощи шестидесятичетырех 16-битных случайных ключей. Первый секретный ключ Z_1 , значение которого неизвестно обслуживающему персоналу, формируется после выполнения определенных процедур, приведенных в алгоритме, а составы последующих ключей определяются при помощи выражения $Z_{i+1}=D_i \oplus Z_i (i = 1 \dots 64)$, где D_i 16-битовое слово открытого текста. Далее происходит замена двухбайтовой информации D_i выражением Z_{i+1} и размещение входящих в него битов по алгоритму. Первым секретным ключом при шифровании каждого последующего блока данных, содержащего 1024 бит, является ключ Z_{65} предыдущего цикла. В линии связи корпоративной сети не передаются действительные значения ни одного параметра, применяемого в процедурах шифрования. Предложенный алгоритм характеризуется стойкостью и высоким быстродействием.